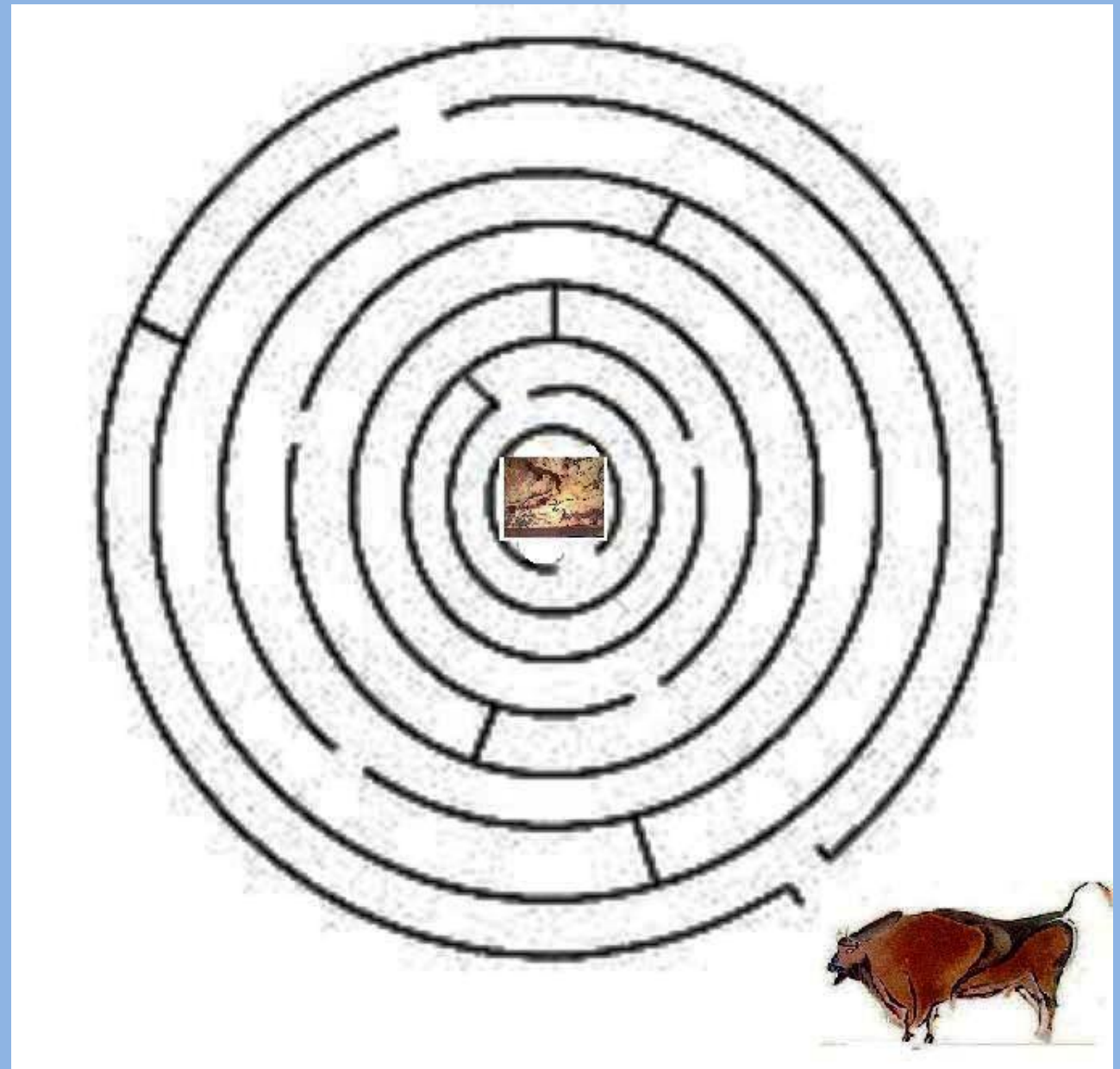
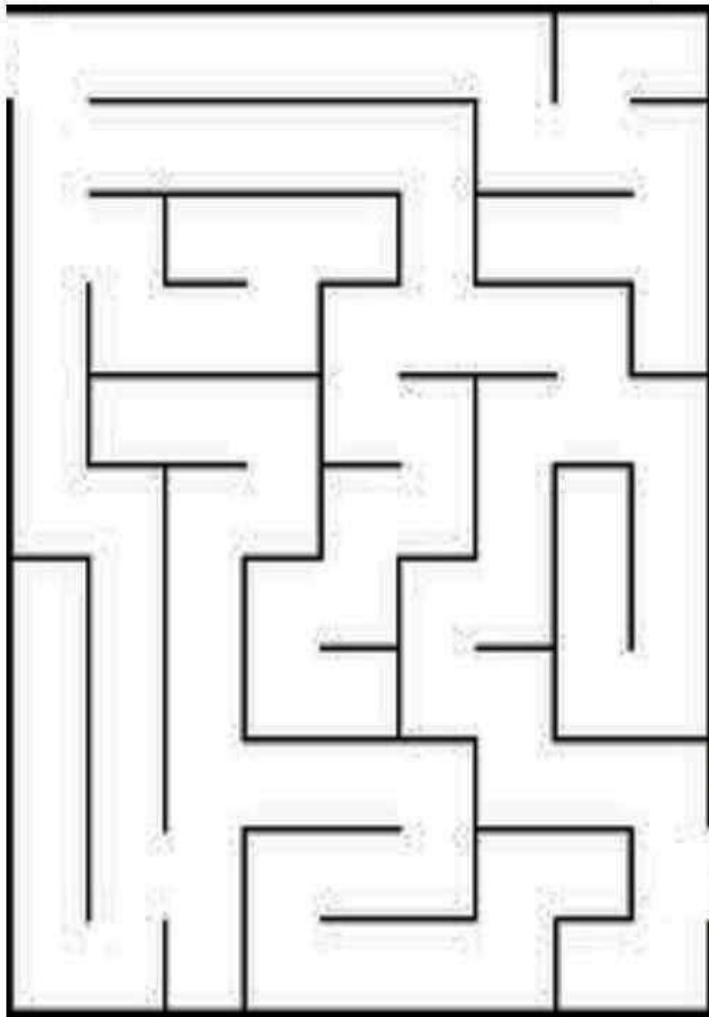


Conduz o bisonte até à sua gruta, junto das outras pinturas rupestres.



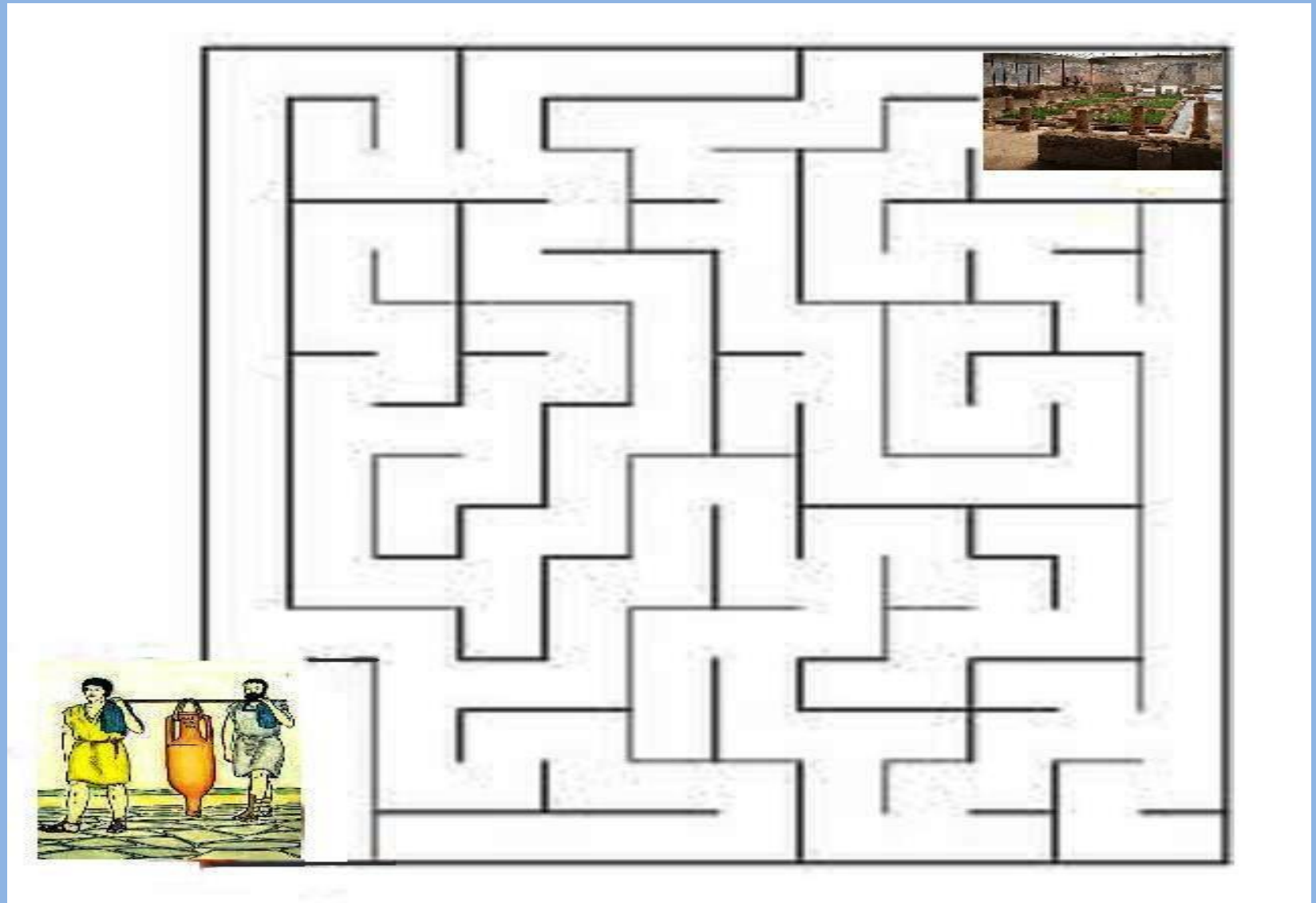


Ajuda o homem da idade dos metais a chegar até à anta ou dólmen.

Guia o barco grego ao encontro do caminho para o local de fabrico dos vasos.

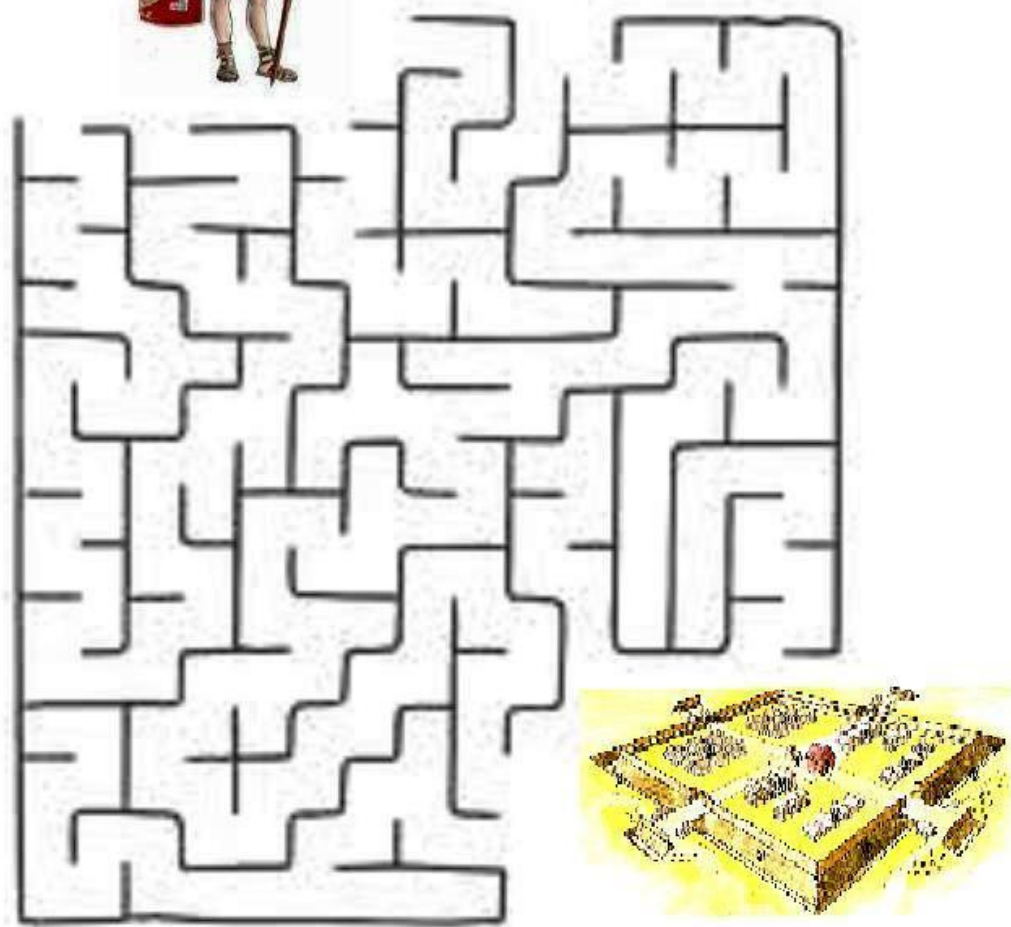


Ajuda os romanos a transportarem a ânfora até à casa do seu senhor.

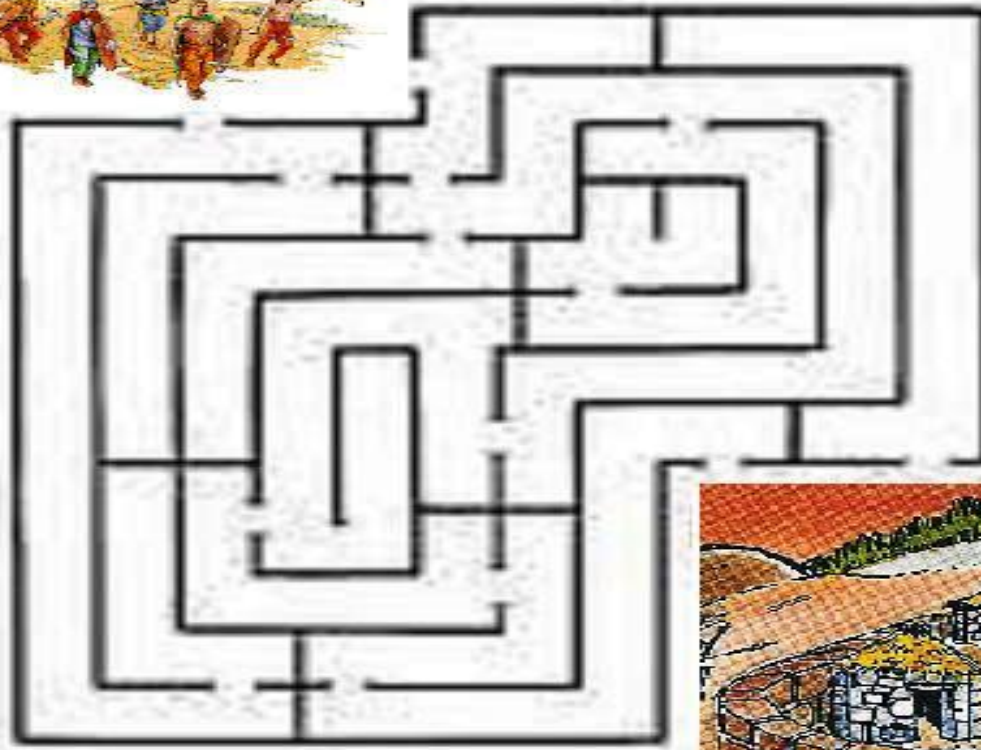




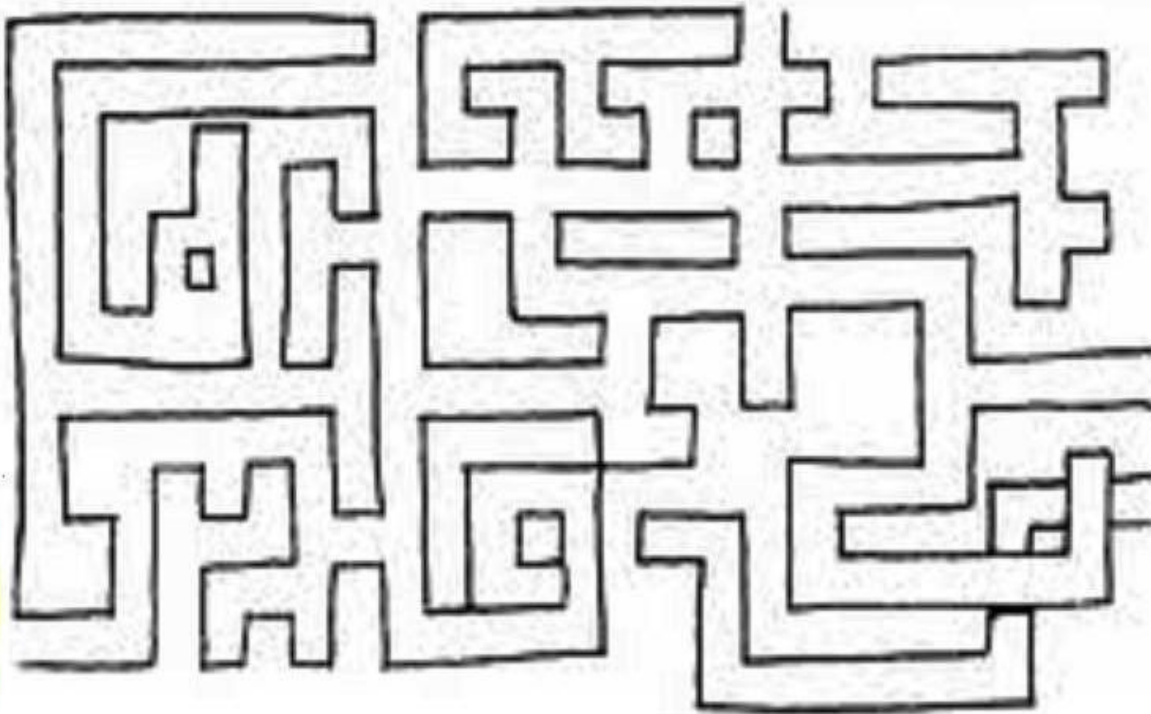
O legionário perdeu-se e não encontra o seu acampamento. Guia-o até lá.



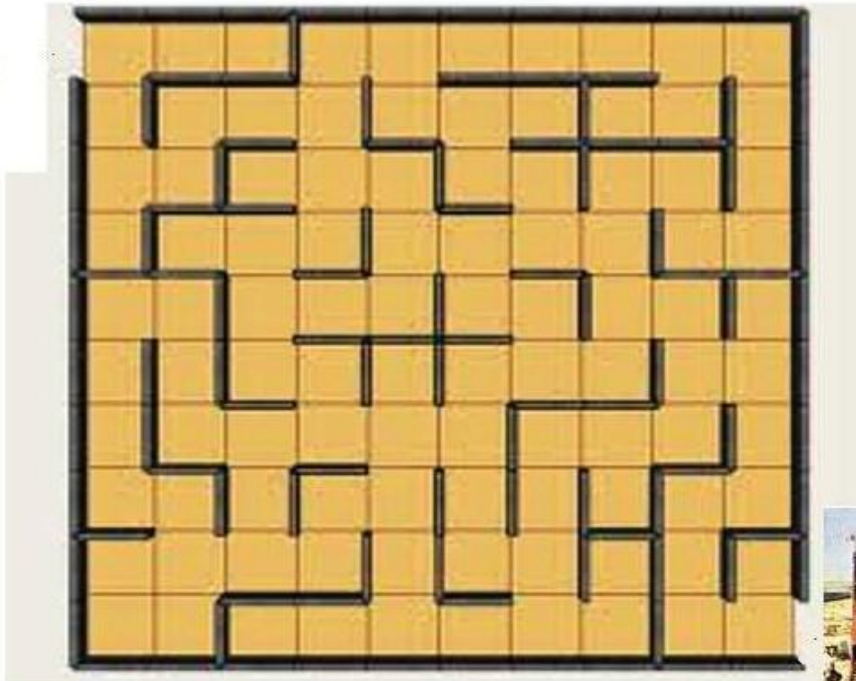
**Estes habitantes voltam de uma luta e não encontram a sua aldeia.
Ajuda-os a chegarem lá.**



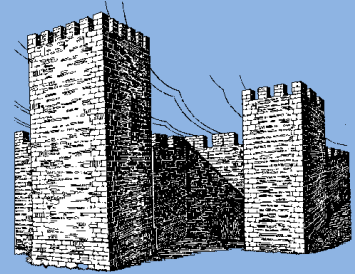
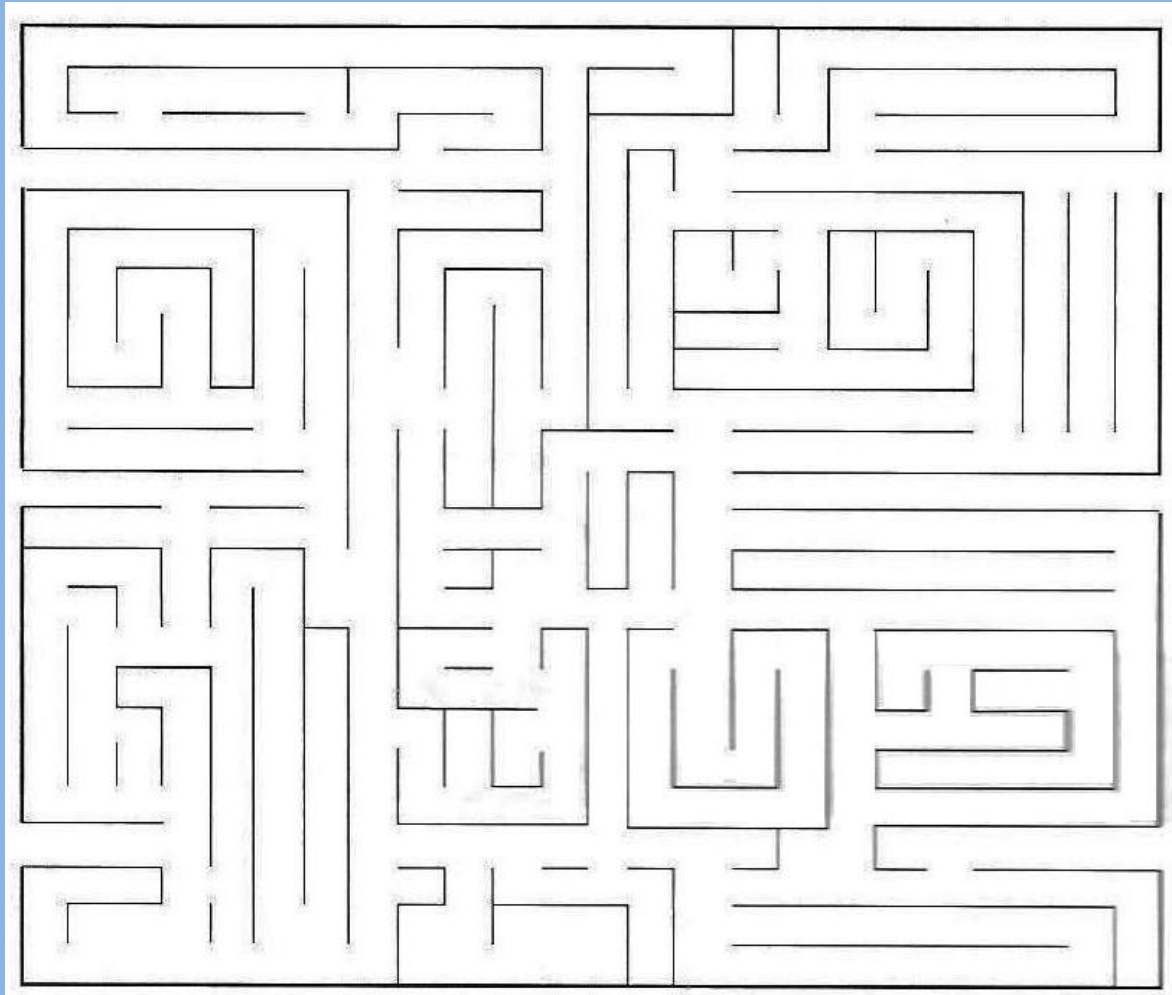
**O árabe acordou cedo para ir regar os seus campos.
Guia-o até à sua picota.**



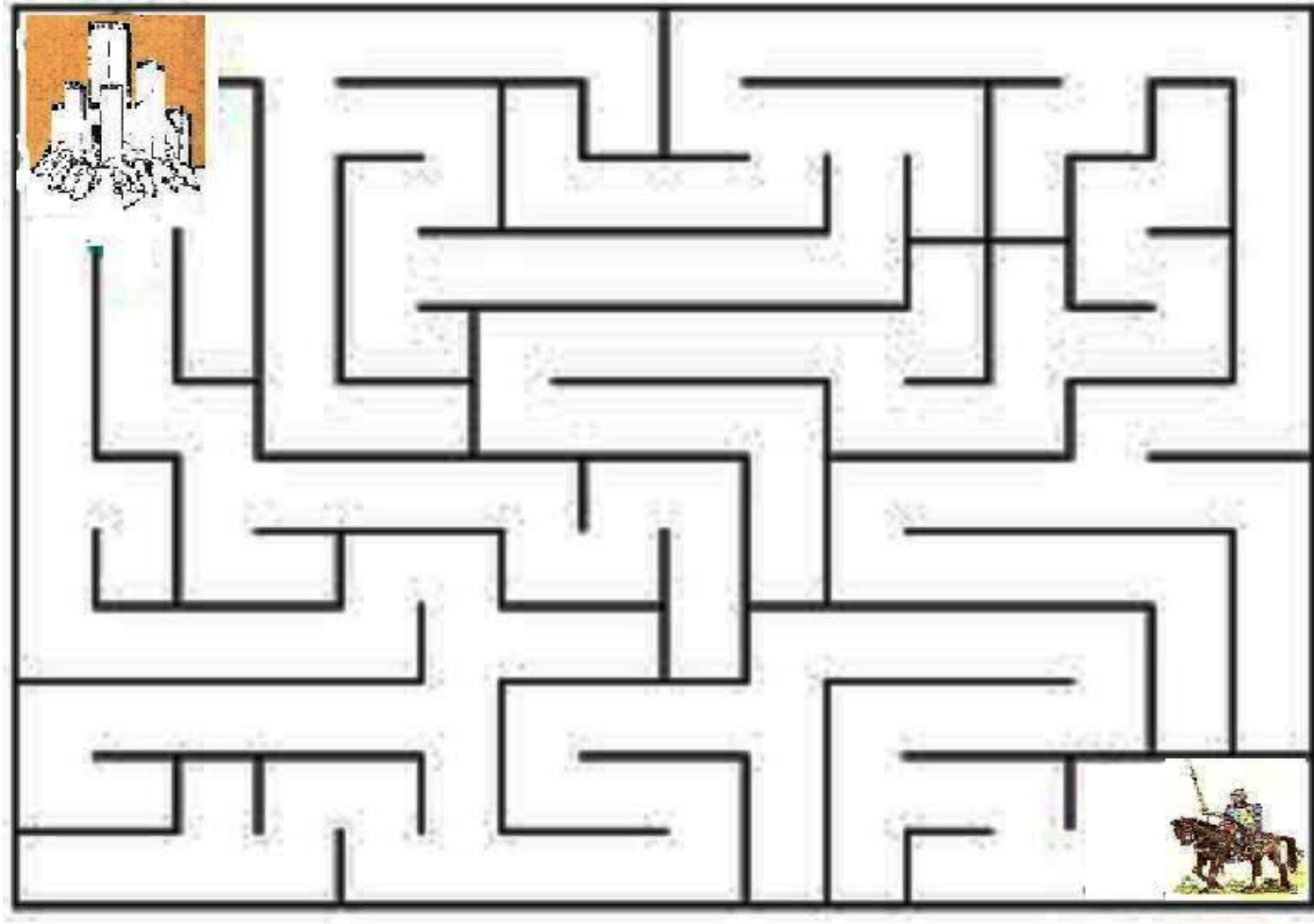
Conduz o cruzado francês até ao cerco da cidade de Lisboa.



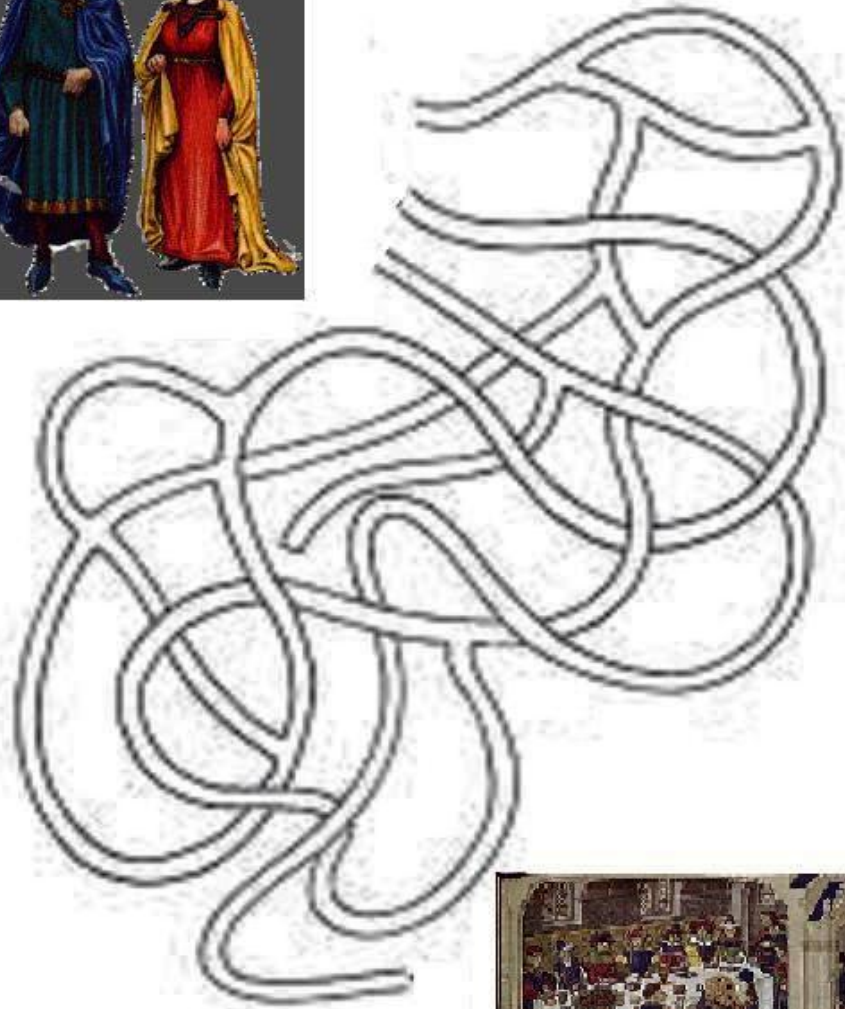
Encontra o caminho de cada uma destas personagens até à sua habitação.



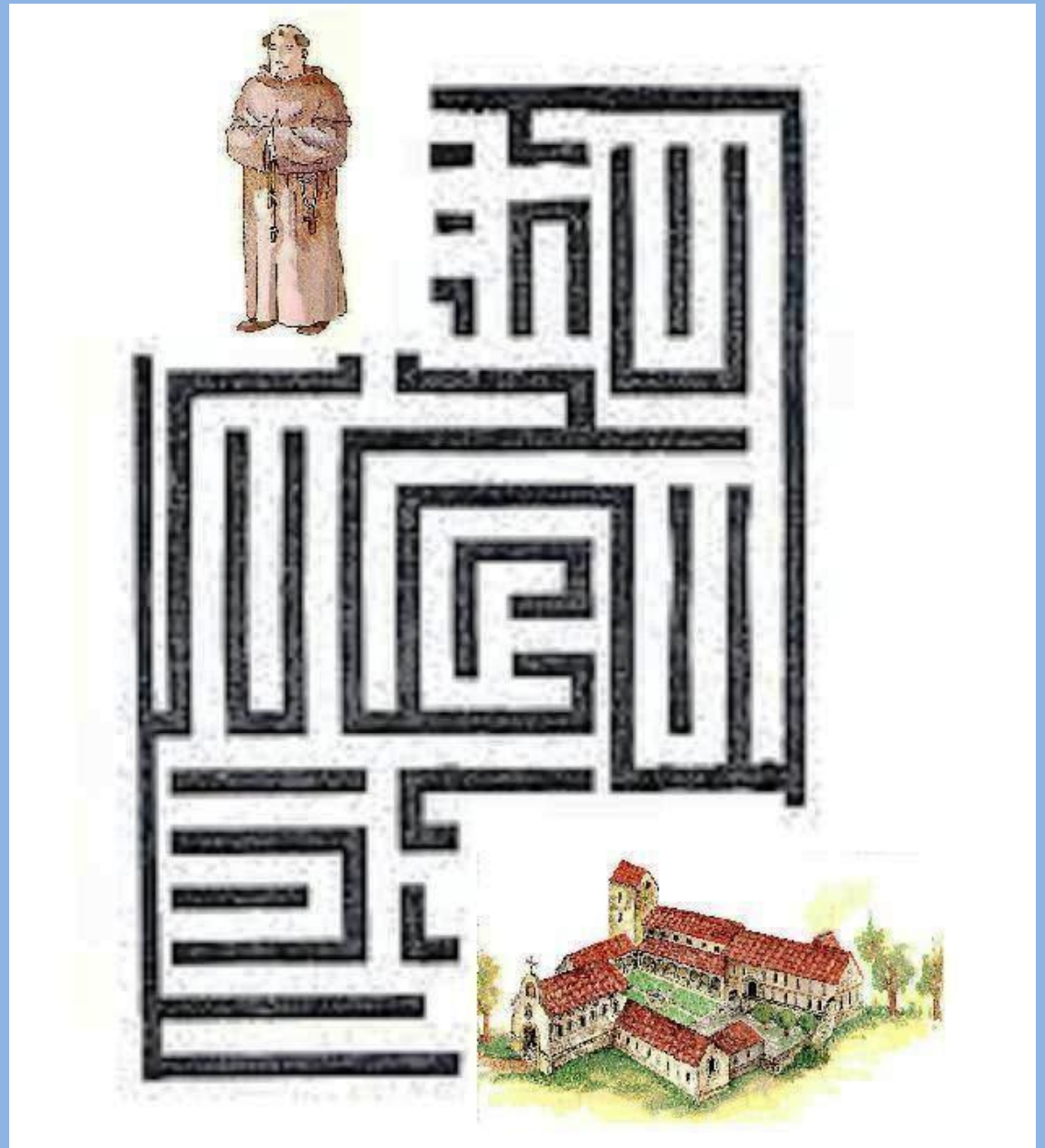
Encontra o caminho do cavaleiro nobre até ao seu castelo.



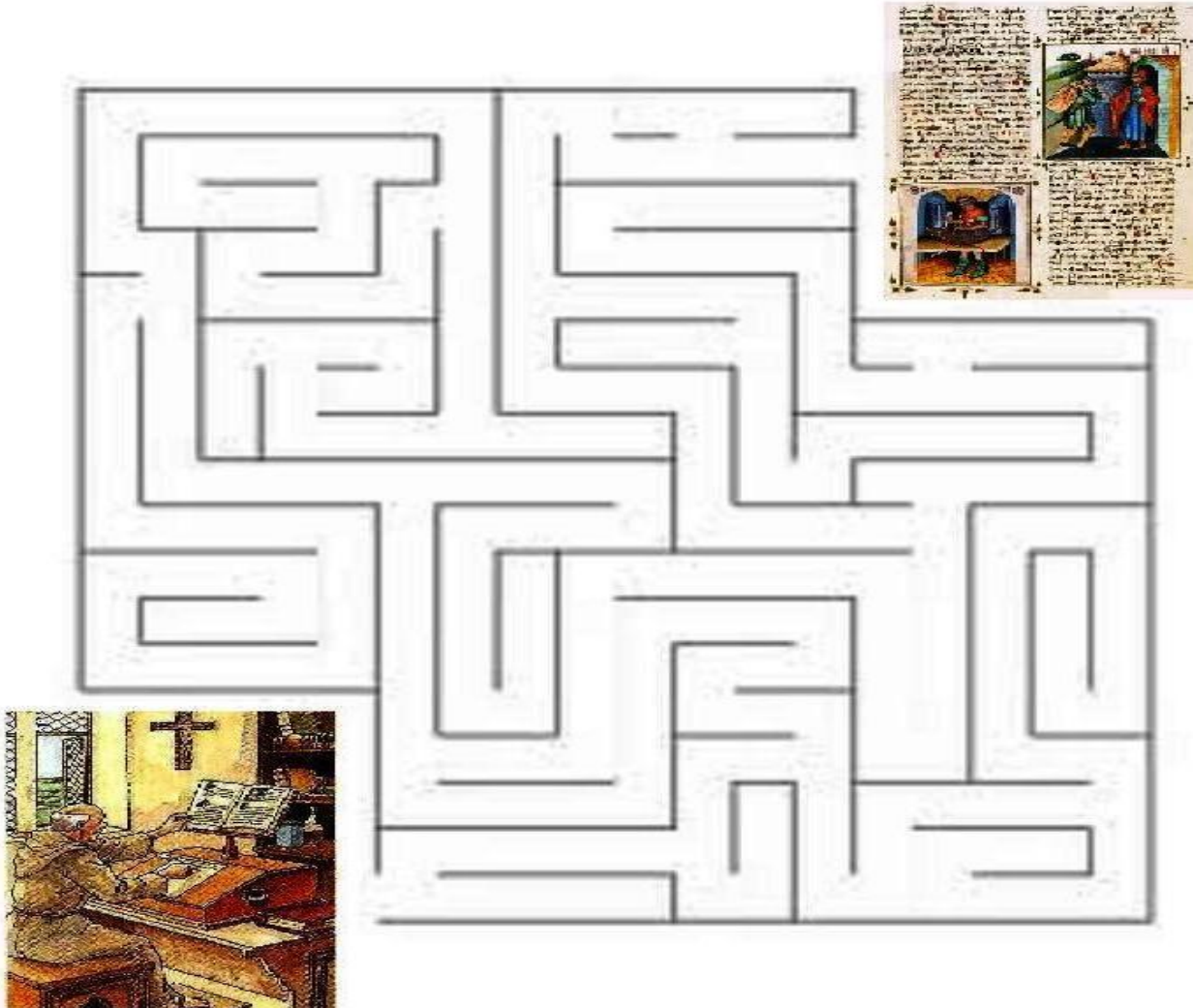
**Guia o casal nobre até ao
banquete real.**



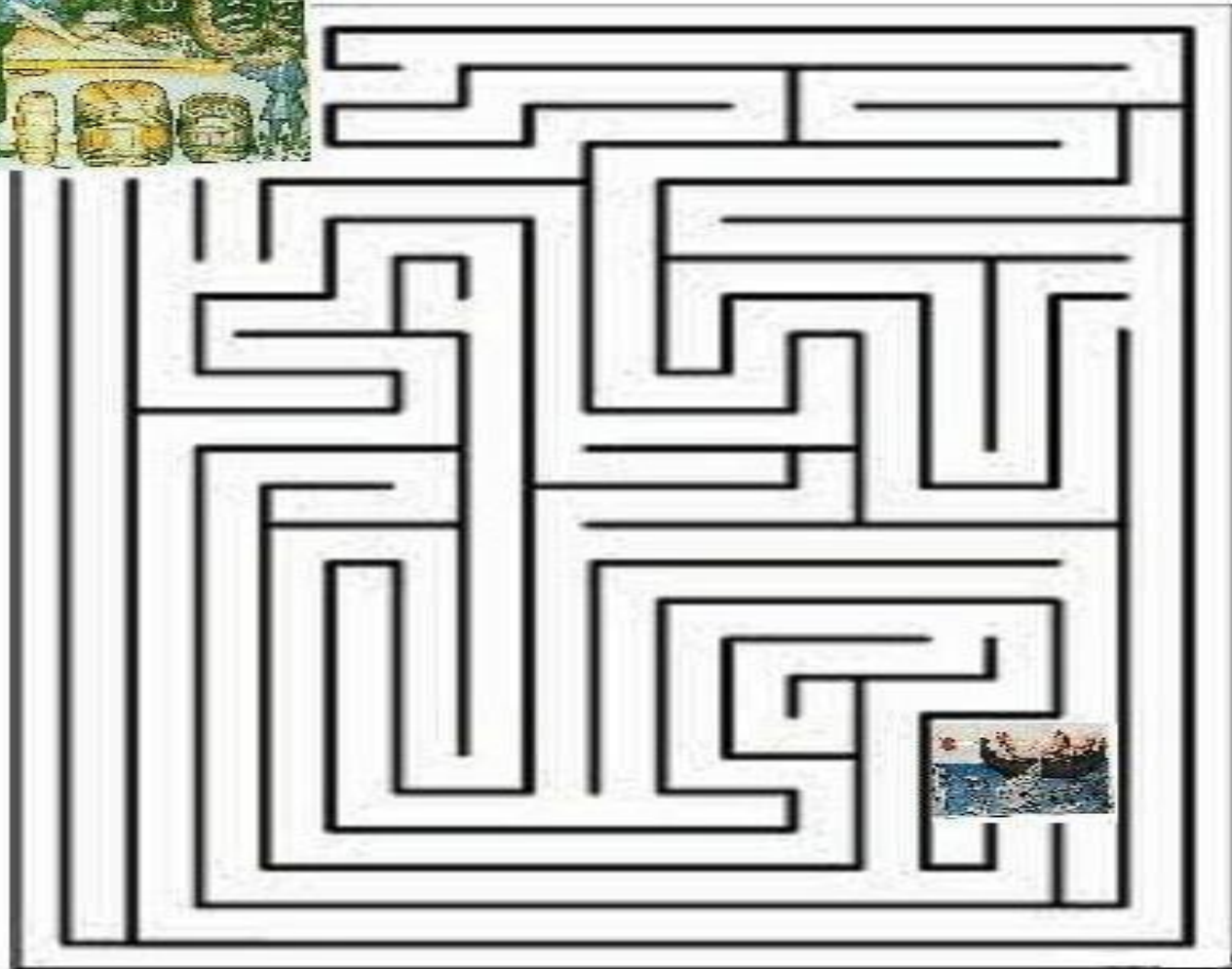
Orienta o frade até ao seu mosteiro.



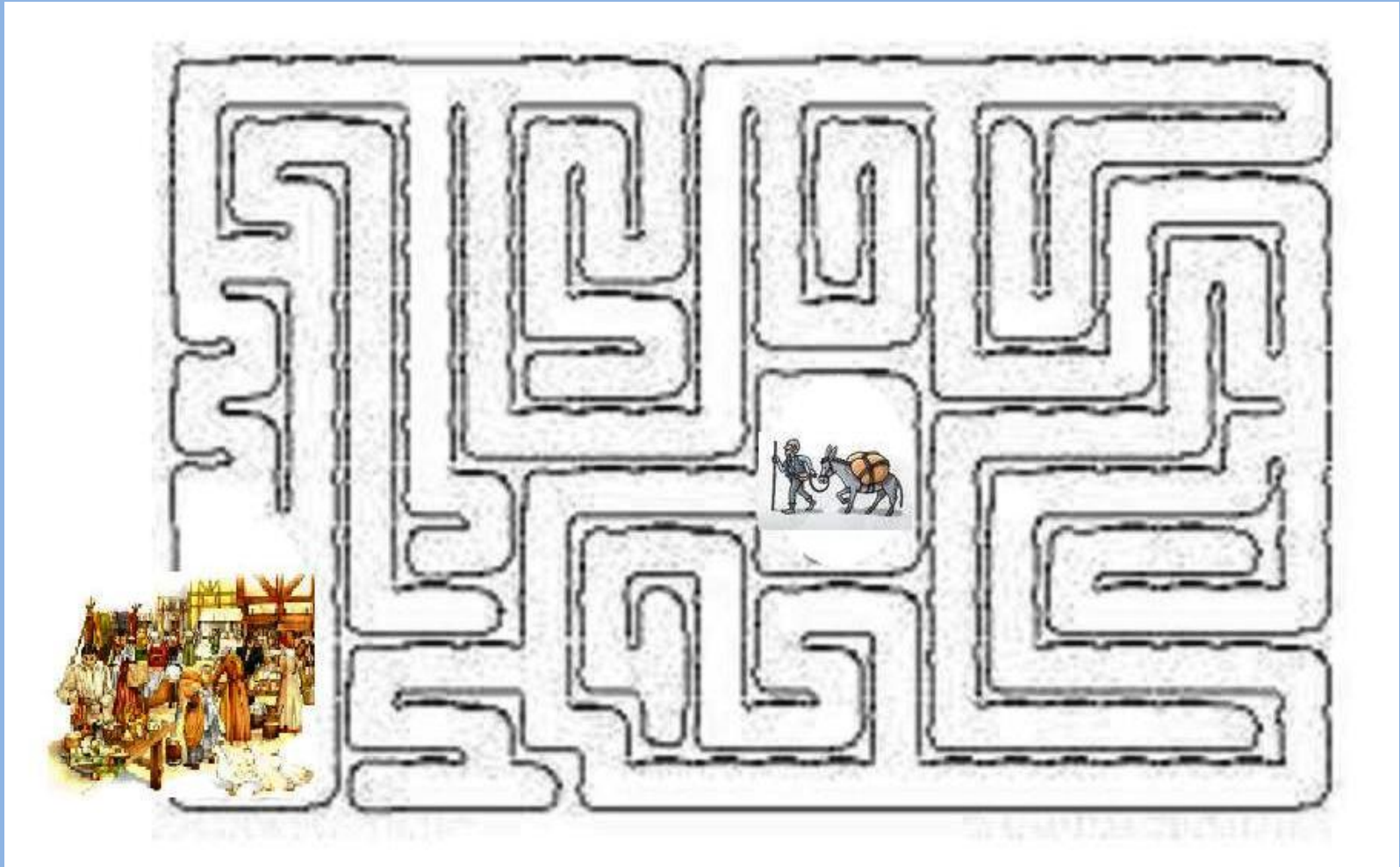
O monge copista perdeu uma iluminura. Ajuda-o a encontrá-la.

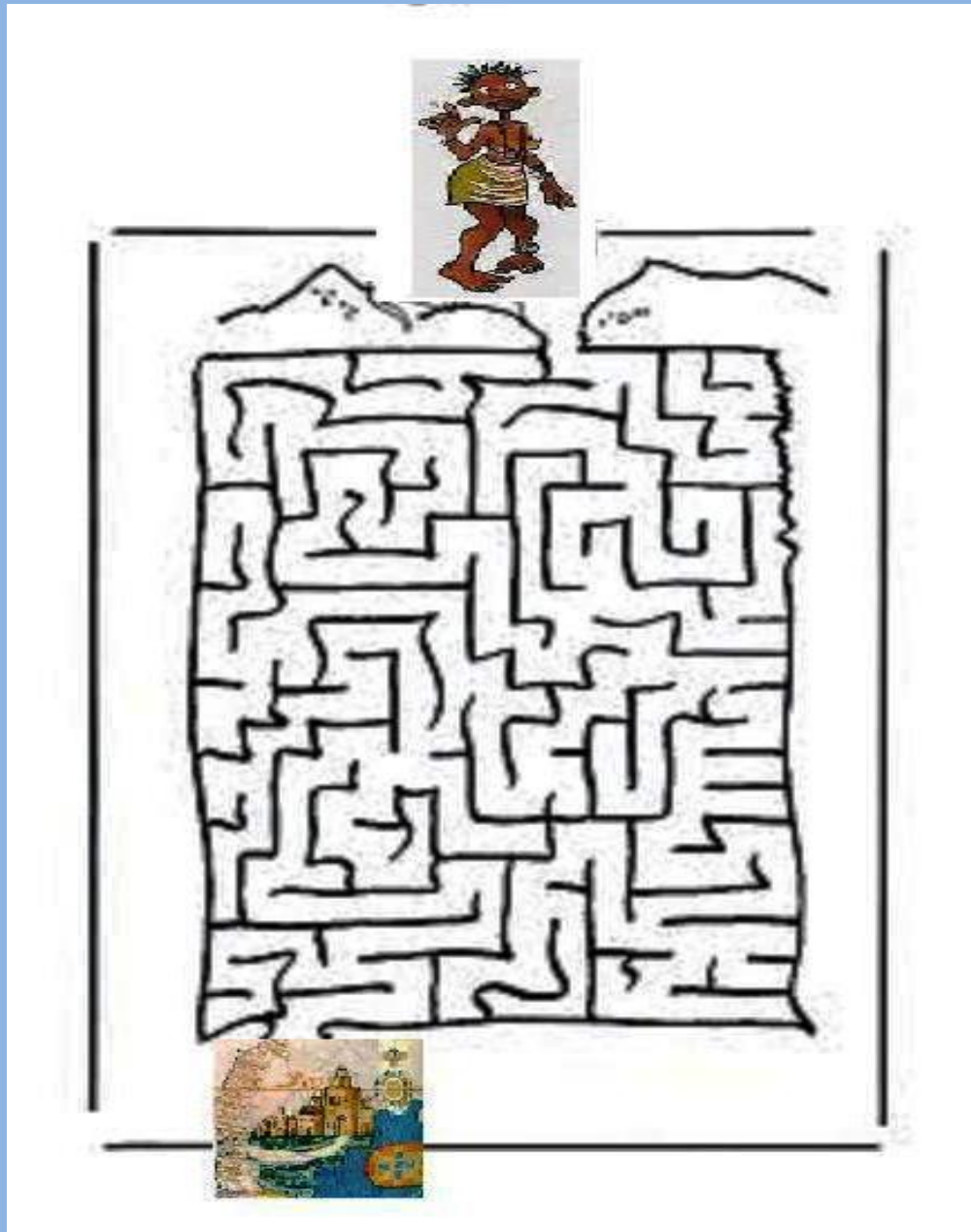


Guia o pescador até à banca do mercado do peixe.



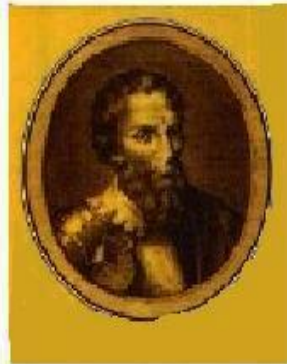
Ajuda o almocreve a chegar à feira para vender os seus produtos.



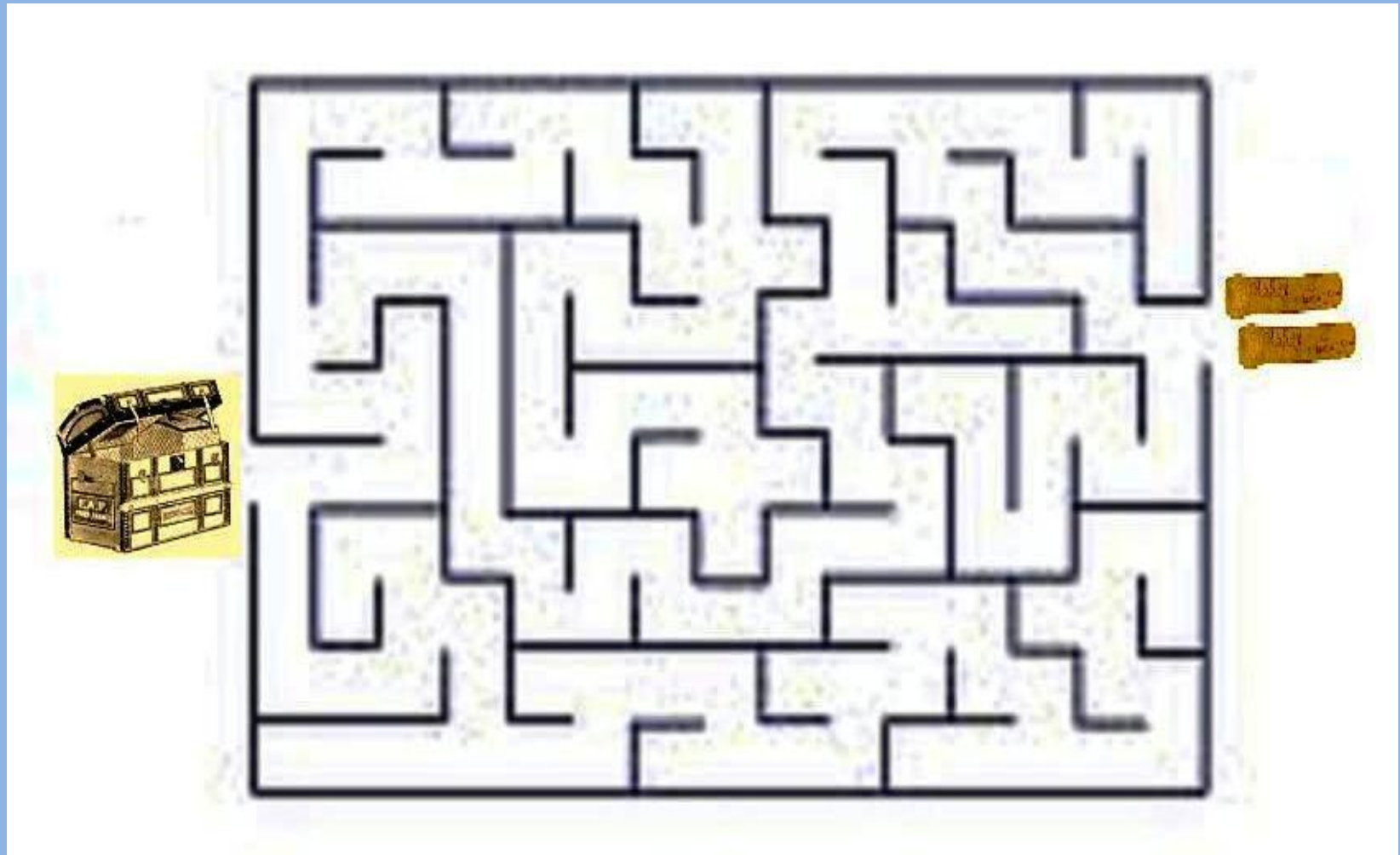


**O escravo fugiu e perdeu-se.
Leva-o até à feitoria de Arguim.**

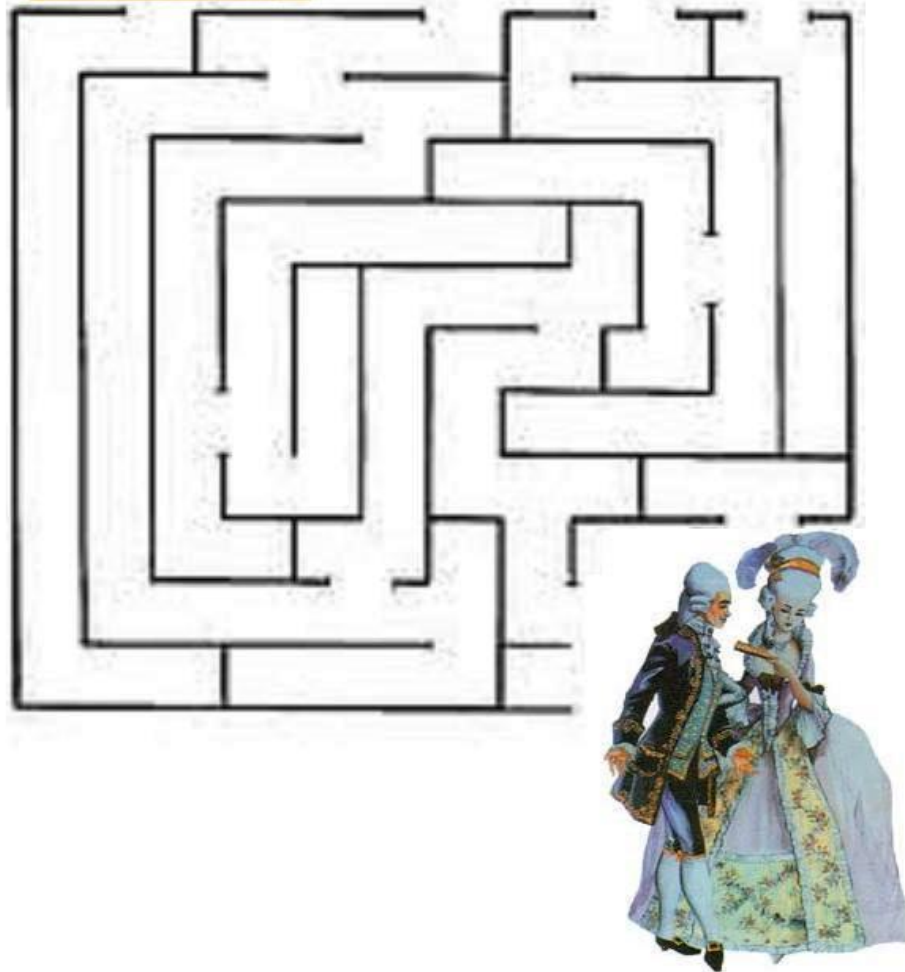
Ajuda Pedro Álvares Cabral a manobrar a caravela até ao Brasil.



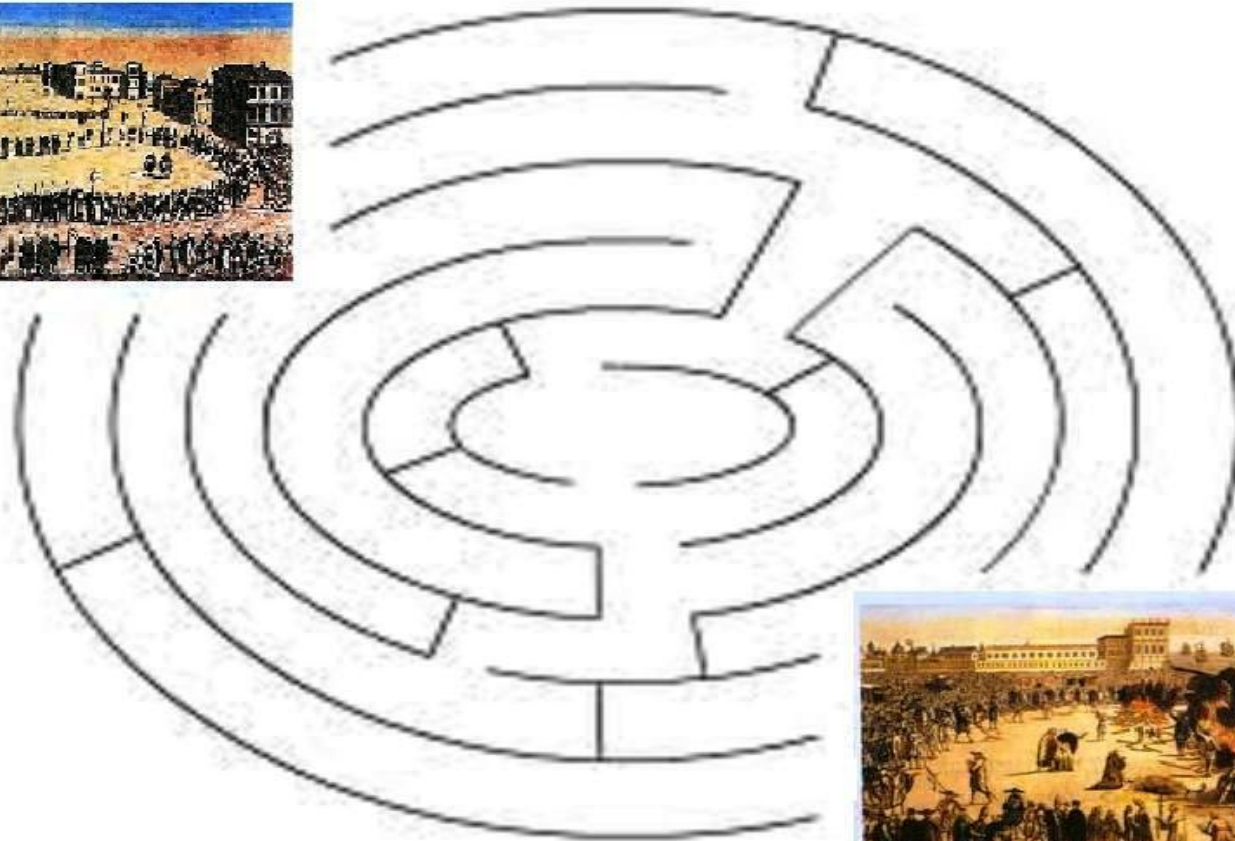
Coloca as barras de ouro no baú.



Conduz o coche com estes nobres até ao baile da corte.



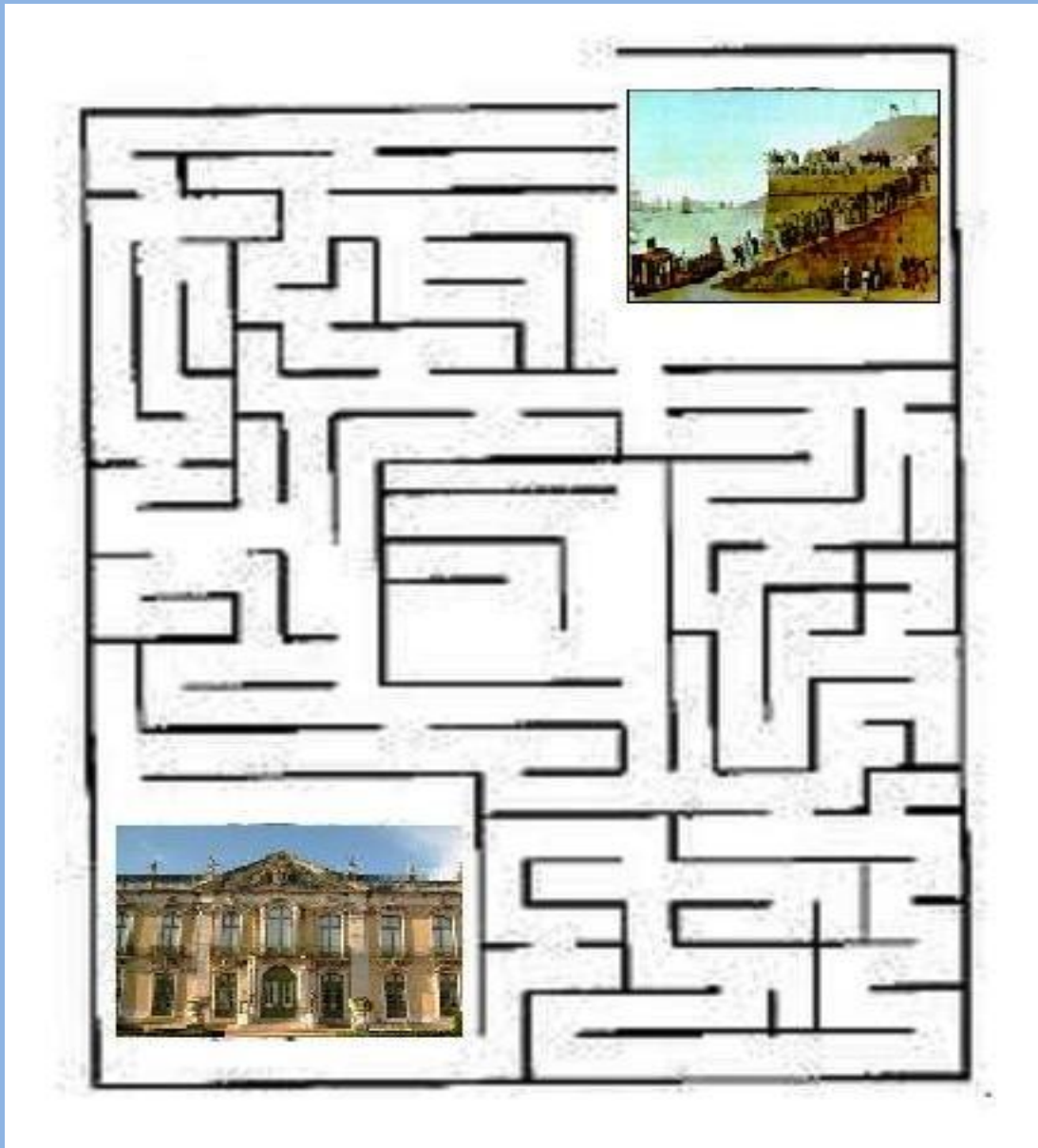
Ajuda a conduzir as pessoas da procissão do auto-de-fé até ao Terreiro do Paço.





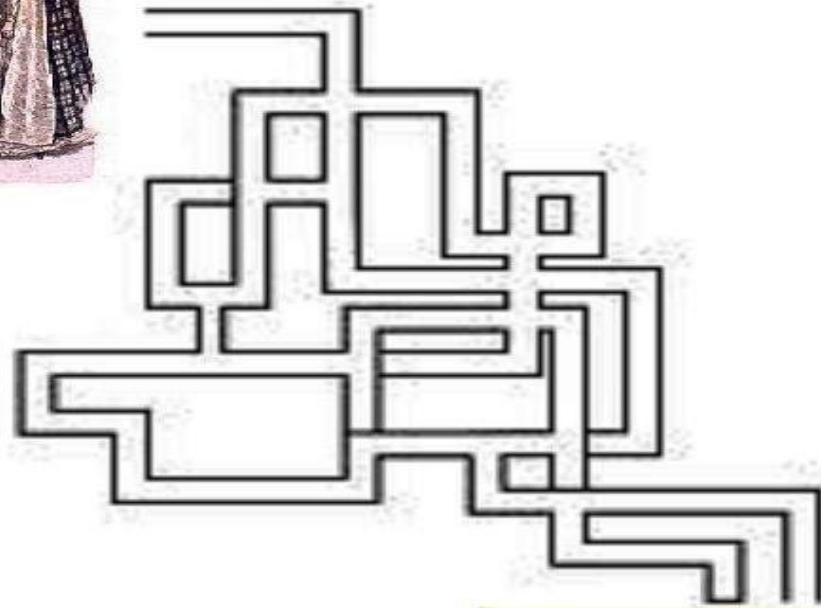
Napoleão perdeu o mapa do Bloqueio Continental. Encontra-o.



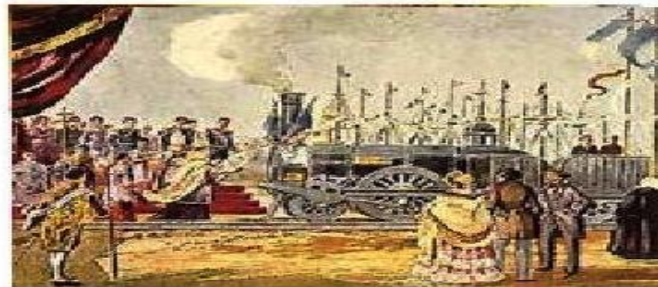
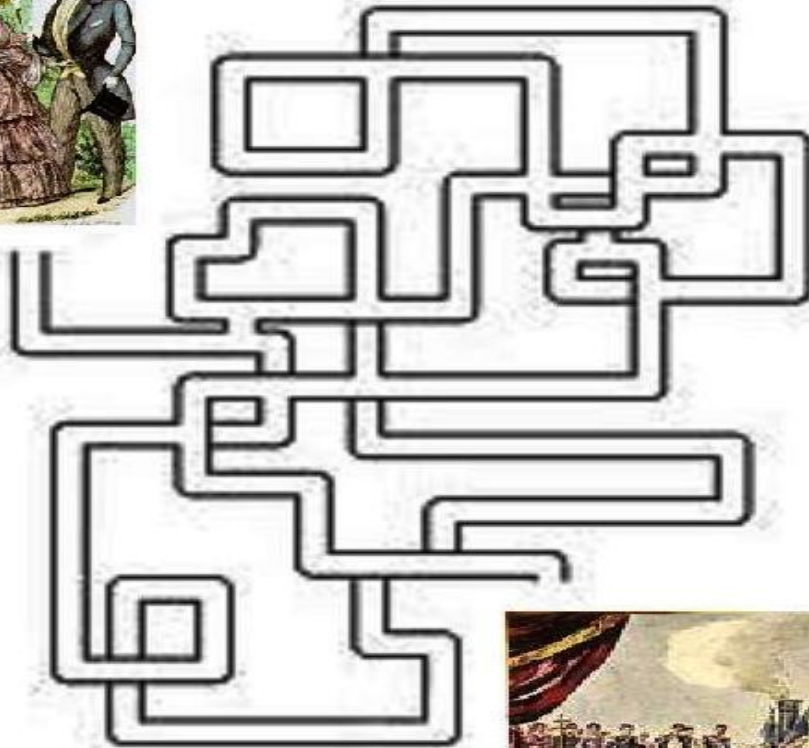


As tropas de Napoleão chegaram a Portugal. Guia a família real desde o Palácio de Queluz até Belém para fugirem para o Brasil.

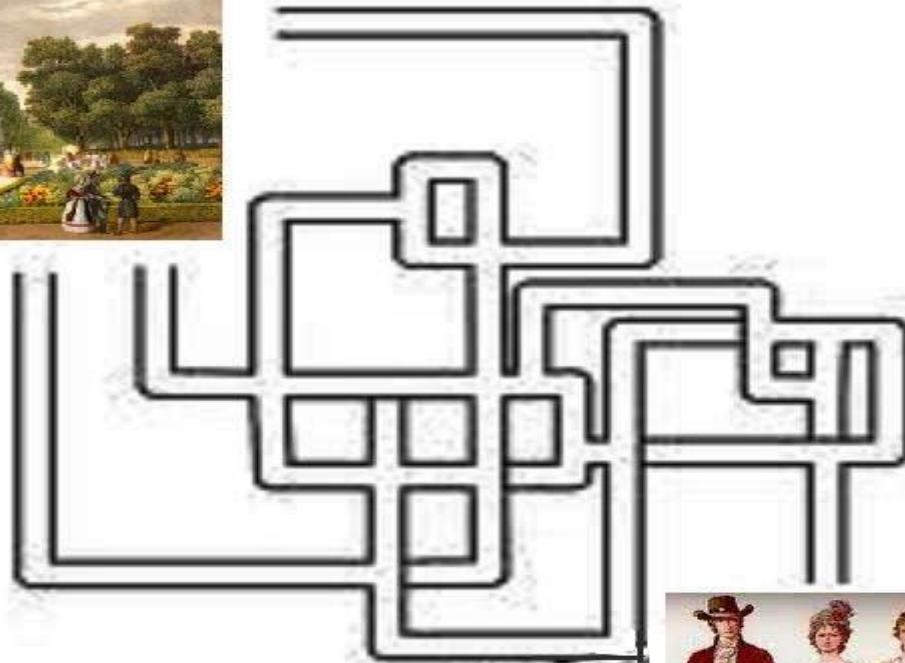
Estas pessoas querem ir à Mala Posta, mas não encontram a carruagem. Ajuda-as.



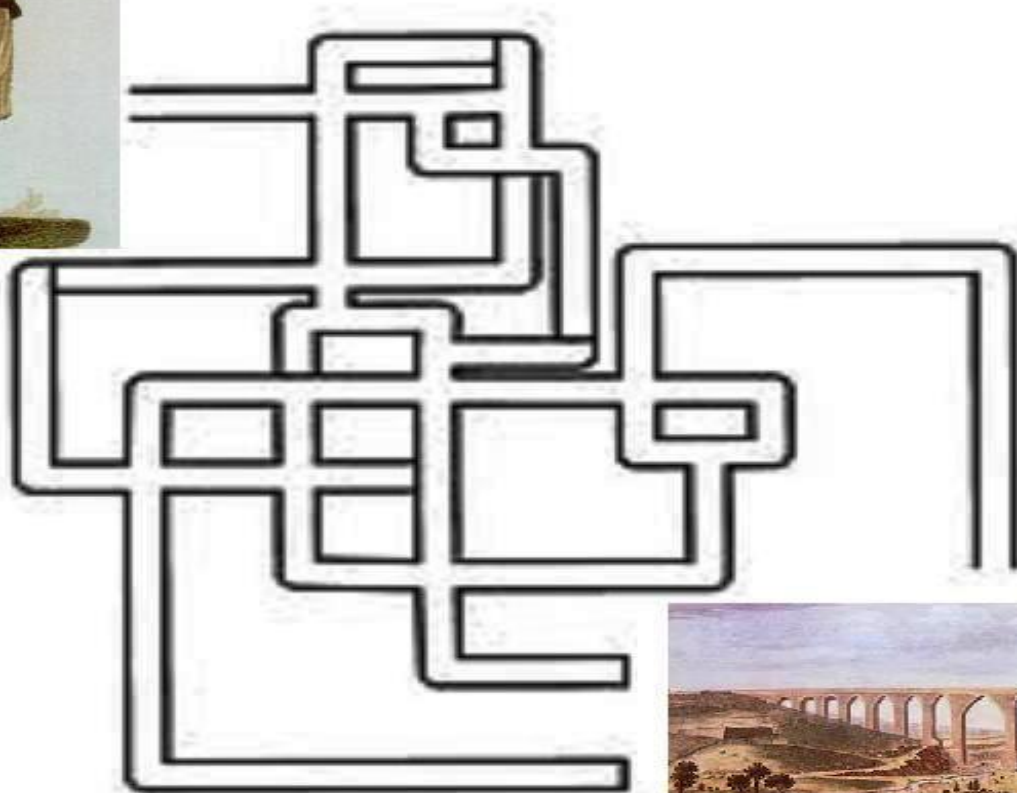
Orienta estes burgueses para a sua 1ª viagem de comboio.



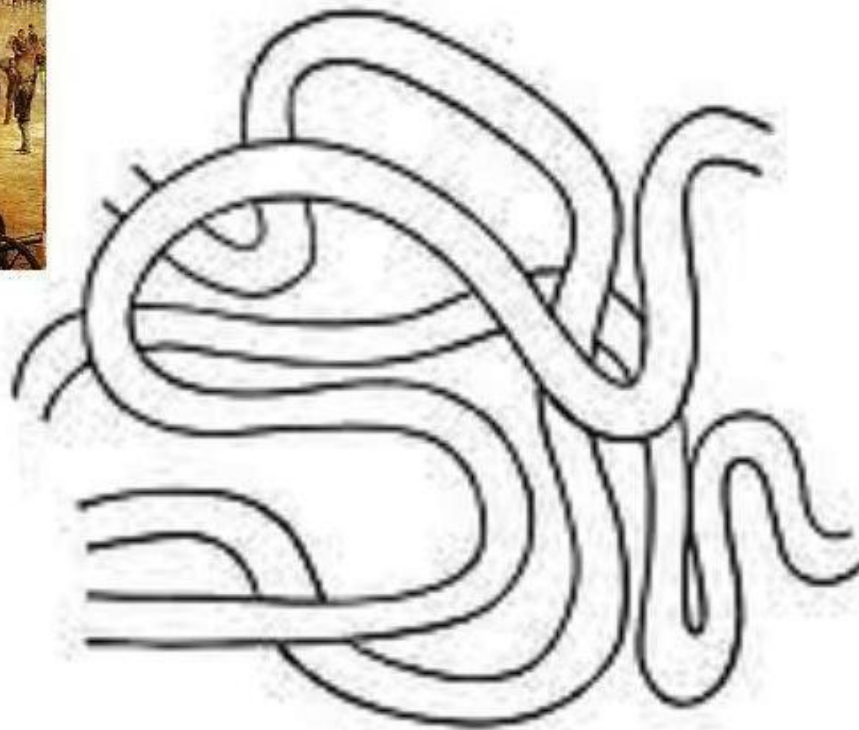
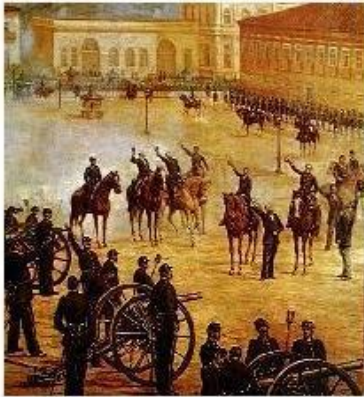
Leva este grupo de burgueses até ao Passeio Público.



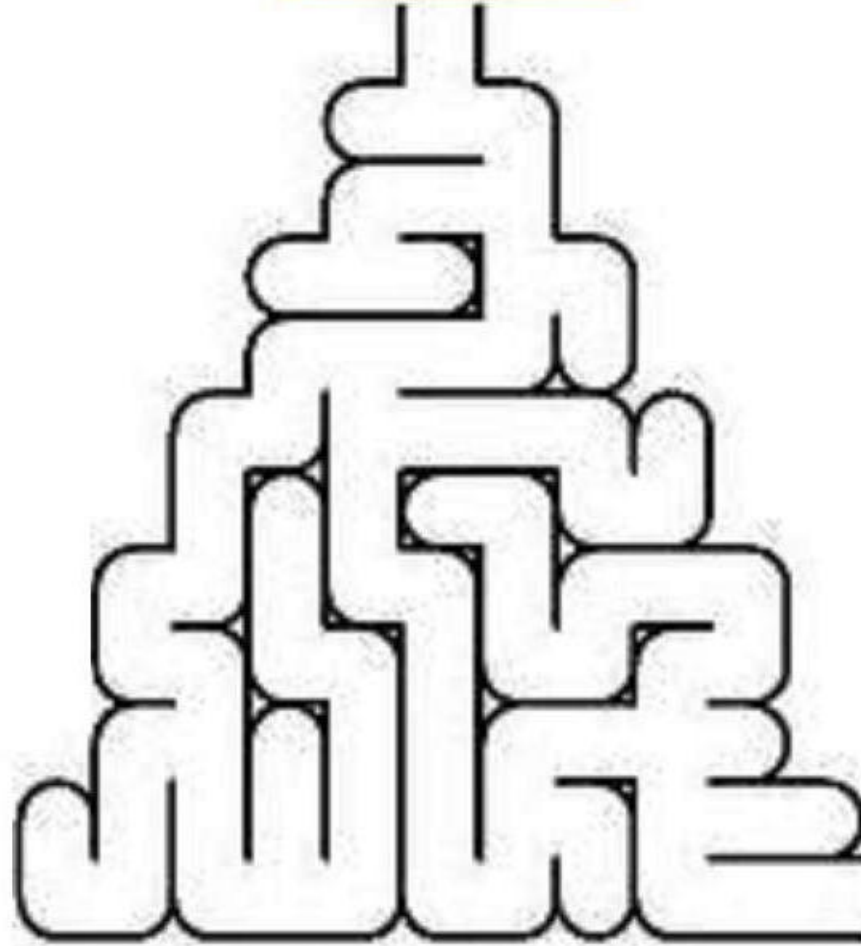
**O aguadeiro tem a sua bilha de água vazia.
Indica-lhe o caminho até ao Aqueduto das Águas Livres.**



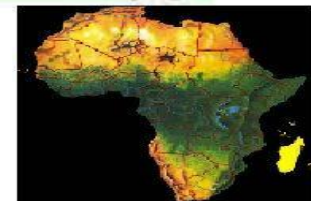
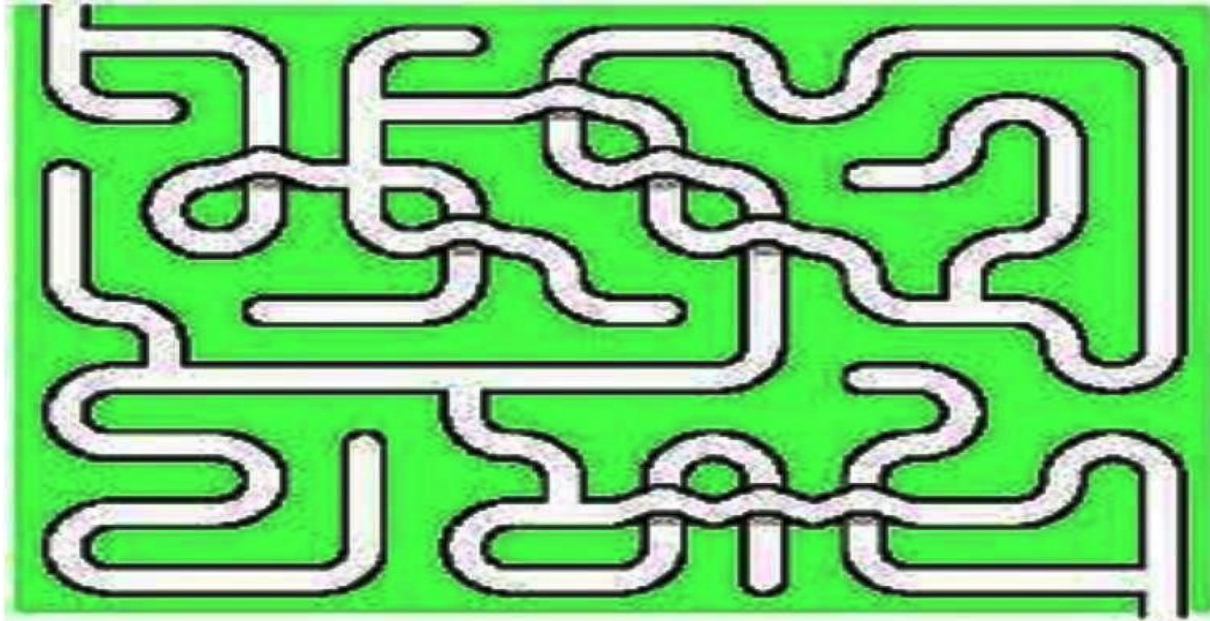
Indica o caminho aos militares para poderem assistir à proclamação da República.



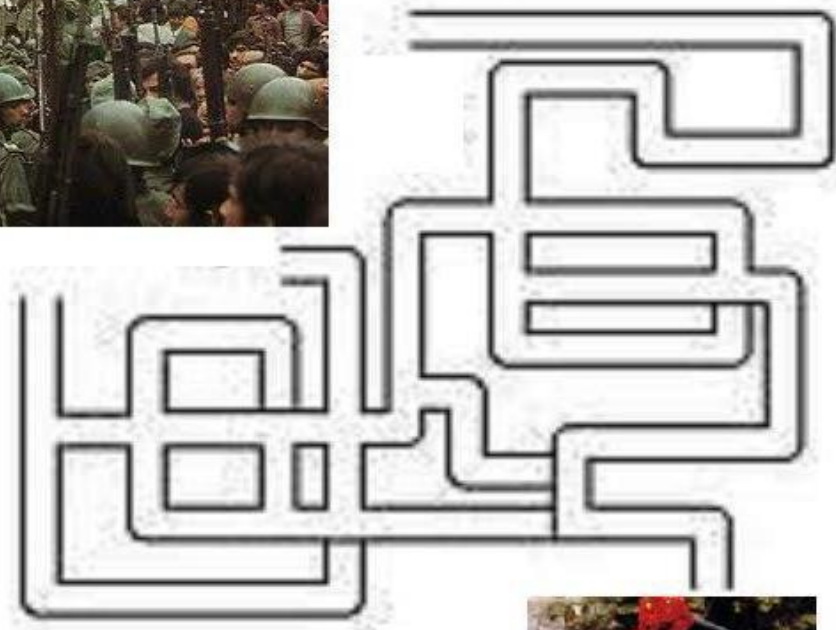
A PIDE prendeu um opositor do governo e tem de levá-lo à fortaleza prisão de Peniche.



Guia os militares até África para combaterem na guerra colonial.



Leva os militares até ao largo do Quartel do Carmo.



Conduz o grupo de trabalhadores até à manifestação do 1º de Maio.

